

Integration von Berufsorientierung in den digitalen Schulalltag

Ausgangslage	Zusammen mit Schülern, Schulen und Unternehmen sollen in diesem Projekt Funktionen entwickelt und implementiert werden, bei denen die Schüler freiwillig und auf spielerische Art herausfinden, wie die Arbeitswelt in ihrer Region aussieht und wie ihre berufliche Karriere aussehen kann.		
Ziele	Ziel ist es, den Prozess Schule-Ausbildung-Beruf zugänglicher, spannender und spielerisch zu gestalten.		
Was wurde gemacht	Schüler sind die Hauptzielgruppe. Sie sollen auf Basis der Projektergebnisse u.a. Entscheidungen für ihre berufliche Zukunft treffen können. Zudem besitzen sie das Expertenwissen, wie weitere Schüler zur Teilnahme am Projekt motiviert werden können. Sie sollen dauerhaft in das Projekt eingebunden werden und sind damit die wesentlichen Gestalter der Arbeitsergebnisse. Schulen sind die zentralen Anlaufpunkte für die Schüler. Das Thema Berufsvorbereitung wird hier durch entsprechend ausgebildete Lehrkräfte vermittelt. Diese sollen daher über die Inhalte des Projekts informiert werden. Es soll zusammen mit den Schülern herausgearbeitet werden, wie sich die Unternehmen und auch die einzelnen Berufswege attraktiv präsentieren können. Dabei soll definiert werden, worauf die Schüler Wert legen und wie die regionalen Unternehmen diese Anforderungen abdecken können.		
Projektträger (Name)	berry2b GmbH		
Projektträger (Institution)	Unternehmen		
Adresse	Vor dem Bardowicker Tore 6a 21339 Lüneburg	Ansprechpartner/in	Katherine Schebesch 04131 7067400 https://home.berry2b.com/ Katherine.schebesch@berry2b.com
Zielgruppe des Projekts	Kinder und Jugendliche		
Finanzierung des Projekts	EU-Mittel, Eigenmittel		
Thematische Kategorie	Berufliche Orientierung und Bildung		
Projektwirkung	überörtlich		
Projektanfang	2020	Projektende	2022
		Projektstatus	laufend
Projektquellen			